

# IMMERSION ÉDUCATIVE EN RÉALITÉ VIRTUELLE



DÉVELOPPER ET MAINTENIR LES COMPÉTENCES  
GRÂCE À LA VR

INFORMATIONS



SAS LES PRÉS



PERSONNES ACCOMPAGNÉES (SAS)



PROJET EN DÉVELOPPEMENT

## PRÉSENTATION DU PROJET

CE PROJET ÉDUCATIF INNOVANT REPOSE SUR L'UTILISATION DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE (RV) POUR ACCOMPAGNER LES BÉNÉFICIAIRES DE LA SAS DANS LE DÉVELOPPEMENT ET LE MAINTIEN DE LEURS COMPÉTENCES.

GRÂCE À DES ENVIRONNEMENTS IMMERSIFS, LES PARTICIPANTS PEUVENT S'EXERCER DANS DES SITUATIONS DU QUOTIDIEN OU PROFESSIONNELLES, DANS UN CADRE SÉCURISÉ, LUDIQUE ET STIMULANT.

LA RÉALITÉ VIRTUELLE PERMET AINSI DE PROPOSER UNE NOUVELLE APPROCHE PÉDAGOGIQUE, ADAPTÉE AUX BESOINS DE CHACUN.

## OBJECTIFS

- STIMULER LES COMPÉTENCES COGNITIVES ET MOTRICES
- MAINTENIR LES ACQUIS DES PERSONNES VIEILLISSANTES
- DÉVELOPPER DES COMPÉTENCES SOCIALES ET PROFESSIONNELLES
- PERMETTRE À CHACUN D'APPRENDRE AUTREMENT GRÂCE À L'IMMERSION ET À L'INNOVATION.
- PROPOSER UN ACCOMPAGNEMENT INCLUSIF ET ADAPTÉ